



# Інтерактивна навчальна платформа FUNdraiser

LEARN TO RAISE RESOURCES WITH FUN!

**КЕРІВНИЦТВО УЧАСНИКА ФАНДРЕЙЗИНГ-ЧЕЛЕНДЖУ**  
[www.fundraiser.games](http://www.fundraiser.games)

## ЗМІСТ

Реєстрація учасника фандрейзинг-челенджу на платформі

Кабінет учасника гри

Заповнення інформації про свій проєкт

Запрошення членів команди

Як долучитись до команди?

## 1. РЕЄСТРАЦІЯ УЧАСНИКА ФАНДРЕЙЗИНГ-ЧЕЛЕНДЖУ НА ПЛАТФОРМІ

Для того, щоб зареєструватись на платформі, спершу знайдіть у правому верхньому кутку сайту кнопку [Вхід/Реєстрація](#):

Укр ▾

Вхід / Реєстрація

Після переходу на сторінку **Реєстрації**, вам необхідно обрати тип профілю, який ви створюєте - оберіть профіль **“Учасник”** та заповніть всі дані для реєстрації

- a. Дані для платформи: вкажіть логін (ваша електронна адреса), пароль, та ім'я на сайті (ваше ім'я або нікнейм, які будуть відображатись на платформі).
- b. Ваші особисті дані: вкажіть ваше ім'я та прізвище, оберіть область та місто/селище, у якому ви проживаєте.
- c. Натисніть на кнопку **“Зареєструватись”**
- d. Після реєстрації ви отримаєте електронного листа на пошту, з лінком для активації вашого облікового запису.

## Реєстрація на платформі

Ми вам надіслали підтвердження реєстрації, перейдіть на свою пошту та натисніть на посилання

## 2. КАБІНЕТ УЧАСНИКА ГРИ

Після реєстрації та активації вашого облікового запису ви отримаєте доступ до кабінету учасника, який знаходиться за посиланням <https://fundraiser.games/player/cabinet/>.

Головна / Мій кабінет

# Мій кабінет

[Ознайомитись з правилами гри](#)

Мій кабінет    Навчальні модулі    Олімпіада    Скарбничка    Батл команд    Мій проєкт    Мій профіль

<b>243</b> Балів <a href="#">Навчальні модулі →</a>	<b>334</b> Балів <a href="#">Олімпіада →</a>	<b>32</b> Балів <a href="#">Скарбничка →</a>
<b>50</b> Балів Батл команд <a href="#">Стати учасником батлу →</a>	<b>8</b> Місце в рейтингу регіону/області <a href="#">Начальна гра →</a>	<b>22 280 грн.</b> Зібрано коштів

- Мій кабінет** (вкладка за промовчанням): на ньому ви побачите загальну інформацію про ваш проєкт та вашу команду.
- Навчальні модулі**: тут міститься інформація про відкриті навчальні модулі з фандрейзингу. Всього їх 15, кожен наступний модуль відкривається лише тоді, коли пройдені і здані всі завдання попереднього модулю.
- Олімпіада**: тут міститься інформація про доступні для проходження Олімпіади. Всього їх буде 3.
- Скарбничка**: тут міститься інформація про доступні додаткові завдання для команд. Всього їх буде 5.
- Батл команд**: на цій вкладці ви зможете зареєструватись у Батлі команд, де прокачаєте свої навички з пітчінгу проєктів та заробите додаткові бали.
- Мій проєкт**: на цій вкладці ви зможете внести детальну інформацію про свою ідею/проєкт.

### 3. СТВОРЕННЯ ПРОЄКТУ

[https://fundraiser.games/player/cabinet/#my\\_project](https://fundraiser.games/player/cabinet/#my_project)

Для того, щоб стати повноцінним учасником змагань за перше місце у фандрейзинг-челенджі, вам необхідно зібрати команду однодумців та заповнити інформацію про ваш проєкт. Цей проєкт стане візитівкою вашої команди.

Створюючи проєкт ви автоматично стаєте Капітаном команди (інформація про це буде відображатись у блоці Команда).

Мій кабінет    Навчальні модулі    Олімпіада    Скарбничка    Батл команд    **Мій проєкт**    Мій профіль

**Організація роботи притулку для бездомних тварин**

Тематика проєкту  
Молодіжна робота

Шукаємо партнерів

**Опис**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Id ullamcorper lectus nec diam interdum lectus dolor in. Bibendum lectus nulla lacus neque, nulla non. A mauris, placerat malesuada a pretium scelerisque. Sit vitae dolor diam in accumsan tortor duis. Pharetra auctor turpis auctor nullam rutrum et. Sagittis, eget cras nec elementum ut. Amet mauris interdum mi, lobortis laoreet bibendum aliquam. Ut amet ornare pellentesque ut tristique sodales volutpat volutpat. Sed odio venenatis at pellentesque. Auctor purus enim vitae, eu, nisl purus tempor. Tincidunt enim, et, felis tincidunt purus euismod sed amet. At ac libero justo libero, auctor orci, ultricies mus. Euismod nibh at dictum porttitor est lacus, vitae viverra.

Quisque feugiat habitant tristique euismod in congue elementum vel venenatis. Nisi, elit nibh cursus aliquet faucibus purus eget hendrerit. Sit ac amet id vitae, ultrices gravida integer. Cras est enim blandit eu ultricies amet facilisis dictum aliquam. Habitant integer convallis tellus, dignissim. Libero purus tempor neque vitae aliquam.

**Команда** 15 чоловік

Область: **Донецька**    ОТГ: **Авдіївська**

**Андрій Авраменко**  
Капітан команди

Оксана Авраменко    Оксана Авраменко    Оксана Авраменко    Оксана Авраменко  
Оксана Авраменко    Оксана Авраменко    Оксана Авраменко    Оксана Авраменко  
Оксана Авраменко    Оксана Авраменко    Оксана Авраменко    Оксана Авраменко  
Оксана Авраменко    Оксана Авраменко    Оксана Авраменко

**Запросити в команду**

Video player showing a group of people in purple shirts.

Для початку роботи над заповненням інформації про проєкт, підготуйте такі дані:

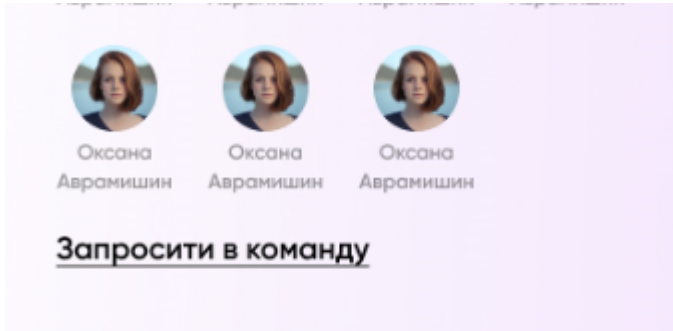
- 1) лого або аватар вашої команди (висота від 100px)
- 2) коротка назва проєкту (до 20 символів з пробілами)

- 3) короткий опис проєкту (до 100 символів з пробілами, цей опис відображається в каталозі проєктів, вкажіть у ньому найціннішу інформацію)
- 4) детальний опис проєкту (до 700 символів з пробілами)
- 5) відео-презентацію вашої ідеї чи задуму (попередньо потрібно буде завантажити ролик на платформу Youtube.com та отримати посилання)
- 6) фото вашої команди у роботі над проєктом або будь-які інші фото, які відображають ідею вашого проєкту чи задуму (тільки горизонтальні фото, ширина до 1920px)

На вкладці **Мій проєкт** ви, або члени вашої команди, можете додавати новини про хід вашого проєкту.

#### 4. ЗАПРОШЕННЯ ЧЛЕНІВ КОМАНДИ

Для участі у проєкті, вам необхідно запросити інших членів команди, яку ви сформували для реалізації вашої ідеї. Для цього, вам потрібно натиснути посилання Запросити в команду на блоці Команда (вкладка **Мій проєкт**):



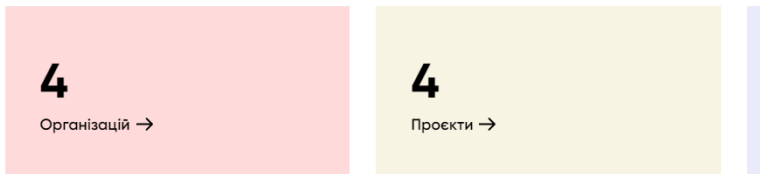
У полі, яке з'явиться, введіть електронну адресу учасника команди, якого ви хотіли б долучити до проєкту.

Після надсилання запрошення на електронну адресу, члену команди прийде лист-активація облікового запису, який вже буде прив'язаний до вашого проєкту.

## 5. ЯК ДОЛУЧИТИСЬ ДО КОМАНДИ?

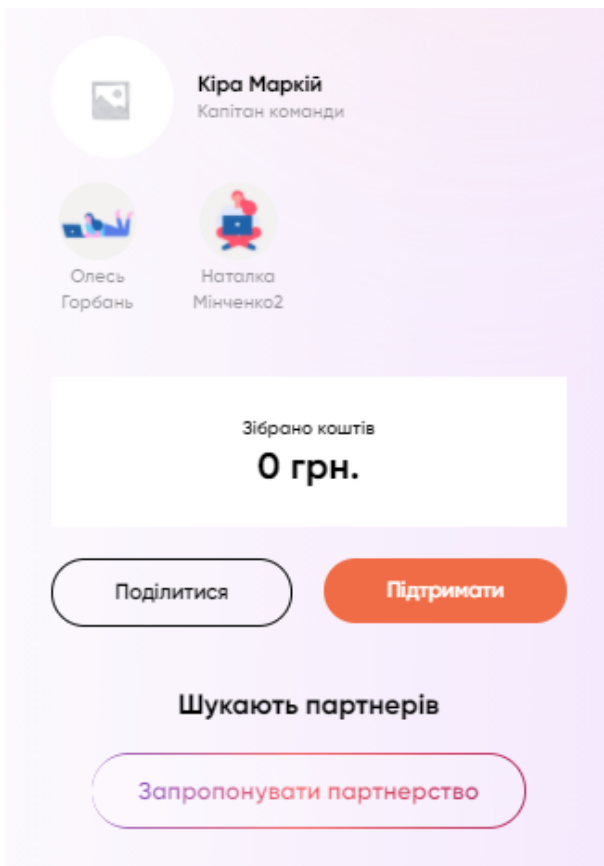
Якщо ви не маєте власного проєкту, але хочете стати учасником команди проєкту, який вам сподобався - ви можете надіслати запит на приєднання.

Для того, щоб знайти проєкт, який вам подобається, перейдіть на сторінку [Знайди партнера](#) та оберіть блок [Проєкти](#)



Оберіть область та громаду, які вас цікавлять, відкрийте сторінку проєкту.

У правому блоці, після інформації про команду проєкту, вам необхідно натиснути [Запропонувати партнерство](#). Опишіть свій запит та надішліть його капітану команди.



Ваш запит розглянуть і ви отримаєте відповідь про приєднання до проєкту.